

## ГРУППА МЖ-14

### Дистанция «Школа безопасности»

Начальник дистанции – Спивак С.Е.

Результат команд на данной дистанции определяется по сумме времени работы на этапах плюс штрафы. Некоторые этапы проходятся не на время, учитывается только контрольное время. В случае равенства результатов предпочтение отдается команде, набравшей меньшее количество штрафных баллов. Команды, имеющие снятия с этапов, занимают места после команд, прошедших все этапы без снятий. На данной дистанции вся команда работает вместе, разрешается помощь внутри команды.

Штрафы, применяемые на всех этапах:

- невыполнение условий этапа – снятие;
- невыполнение требований судьи по обеспечению безопасности – снятие;
- превышение контрольного времени – 10 б.

Дистанция закрывается в 17 ч 30 мин. Команды, не прошедшие все этапы, получают снятие по непройденным этапам. Время между этапами не засчитывается. Команды должны иметь материалы для изготовления носилок (жерди – судейские), верхонки либо перчатки для этапа «Костер», бинты.

Штраф: 1 б. – 15 сек.

**1. Медицина.** Команда отвечает на вопросы и выполняет практические задания по заданной травме, заболеванию.

#### **Теория:**

Проведение сердечно-лёгочной реанимации (стандарты реанимации 2010 года, Национальный Реанимационный совет; <http://www.niiorramn.ru/natcsov.htm>);

Помощь при переломе позвоночника.

Оказание первой помощи при отравлениях.

Первая помощь при обморожениях.

Первая помощь при тепловом (солнечном) ударе.

Первая помощь при укусе животного, змеи.

Черепно-мозговая травма.

#### **Практика:**

Оказание первой помощи при кровотечениях: наложение повязки на сустав, на ладонь, «Чепчик Гиппократов».

Иммобилизация конечностей.

Первая помощь при удушье.

Контрольное время на обе части – 10 мин.

Возможна организация прохождения теоретического блока в виде тестов. В таком случае тесты будут выложены на сайте [www.cdt-vlad.ru](http://www.cdt-vlad.ru) чем за неделю до соревнований.

**2. Костер.** Задача: развести костер с использованием не более трех спичек и вскипятить на нем до 300 мл воды. Разрешено использовать дрова и бумагу, приготовленную командами заранее. Использование каких-либо горючих веществ, жидкостей и аэрозолей, в том числе пропитка ими дров, категорически запрещается. Вода и котелок – судейские. Спички – командные, гидроизолированные (перед применением будут опускаться в воду до 1 минуты). КВ – 10 мин. Финишем считается бурное кипение воды («ключом»).

**3. Знаки из Международной кодовой таблицы сигналов.** С данными знаками можно ознакомиться, в частности, по адресу: <http://kombat.com.ua/stat35.html>. Команда выбирает карточку с определенным сообщением, которое необходимо подать пролетающему мимо воздушному судну. Задача команды – выложить необходимый сигнал на земле, используя при этом себя и окружающие предметы. 2x1 м. Оценивается правильность сигнала. Размер знака – не менее 2x0,5 м. КВ – 5 мин. Штрафы: ПКВ, неправильно выложен знак – 10 баллов.

Список знаков: «Нужен врач, Нужны медикаменты, Не могу передвигаться, Нужна пища и вода, Нужна карта и компас, Укажите направление следования, Следую в этом направлении, Здесь можно безопасно совершить посадку, Все в порядке, Нет, Да, Не понял, Мы нашли всех людей».

**4. Спасение пострадавшего из радиоактивной зоны.** Задача команд – надеть на двух участников («спасателей») общевойсковой защитный комплект – ОЗК и противогазы, прибыть в зону заражения и вынести из нее пострадавшего (член команды) с надеванием на него противогаза. Оценивается правильность надевания противогаза и ОЗК (по принципу «плащ») на спасателей. Помощь пострадавшего запрещена. Штрафы: незастегнутая букля на ОЗК (за каждую), подворот противогаза в зоне заражения – 1 балл, помощь пострадавшего - 3 балла, вход в зону заражения не с подветренной стороны – 3 балла. В сумме - не более 10 баллов. Носилки, противогазы и ОЗК – судейские. Приветствуется использование собственных противогазов. Определение направления ветра командами проводится самостоятельно, любыми способами. Зона заражения огорожена.

**5. Взятие азимута на предмет.** Определение азимута отдельно стоящего объекта. Оценивается правильность определения азимута. Возможно использование судейского «непристрелянного» компаса. Один азимут на всю команду. КВ – 5 мин. Штрафы: за каждые 3 градуса отклонения – по одному баллу штрафа, но не более 10 баллов.

**6. Правила дорожного движения.** Команда в течение 5 минут выполняет задание по карточке (дорожные знаки, дорожные ситуации). Оценивается: Знание командой ПДД для

велосипедиста, пассажира и пешехода. Штрафы: неправильный ответ на вопрос – 1 б. за каждый.

**7. Кораблекрушение.** В команде выбирается три участника («спасателя»), на которых надеваются спасательные жилеты (судейские). Задача «спасателя» – кинуть выброску «пострадавшему» (четвертый член команды). «Пострадавший» находится в строго отведенном квадрате размером 1х0,5 метра, выходить за пределы которого строго запрещается, расстояние до «спасателя» – до 10 метров. Выброска должна попасть точно в квадрат. Каждому спасателю дается 3 попытки, за которые он должен докинуть выброску до пострадавшего; в противном случае попытки спасения повторяют следующие «спасатели». На команду – 9 попыток. КВ – 10 мин. Штрафы: «пострадавший» не спасён – 10 б.

**8. Изготовление носилок и транспортировка пострадавшего.** Задача команды – изготовить носилки из двух жердей и подручных средств, пронести пострадавшего на расстояние до 100 метров по пересеченной местности. В роли пострадавшего используется автомобильная шина, которую можно придерживать руками. Обязательно каждый член команды держит свой угол носилок. Жерди для носилок – судейские. Штрафы: падение пострадавшего либо сопровождающего – 3 балла за каждое. КВ – 10 мин.

**9. Завал.** Каждый участник преодолевает импровизированный завал, используя судейскую грудную беседку со скользящим усом, встегнутым в веревку, повторяя все ее изгибы. Перестежек нет. На этапе имеется 2 судейских беседки. Использование командных беседок запрещено. Запрещено одновременное движение двух участников. Этап проходится на время. КВ – 10 мин.

**10. Гать.** Используя две жерди, вся команда должна перебраться на целевую сторону. Жерди укладываются на шины. Жерди и шины – судейские. Вся команда может работать одновременно, на одной жерди либо шине может находиться несколько человек. Этап проходится на время. Штрафы: касание земли любой частью тела - 1 балл за каждое. КВ – 5 мин.

**11. Самонаведение кочек.** В роли кочек – судейские шины. Команде необходимо уложить их и переправиться за ограничение. Работает одновременно вся команда. На одной кочке может находиться несколько человек. Этап проходится на время. КВ – 10 мин. Штрафы: касание земли любой частью тела – 1 б. за каждое. Количество кочек на команду – 3 шт.

**12. Прокладка рукавной линии длиной до 40 м со стволом с преодолением бревна (бума).** Участники со стволом и двумя рукавами преодолевают бум, соединяют рукава между собой, присоединяют к 3-х ходовому разветвлению, присоединяет ствол. На буме одновременно могут находиться несколько человек.

**На этапах и на дистанции возможны «сюрпризы».**