



14 марта 2016 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской командной игры «Био-квест 2016»

1. Цели и задачи

Городская командная игра «Био-квест 2016» направлена на популяризацию биологических знаний и повышение интереса к естественнонаучным дисциплинам среди школьников города Владивостока, а также развитие навыков командной работы и применения знаний для решения нестандартных практических задач.

2. Общие положения

Городская командная игра «Био-квест 2016», прежде всего, направлена на командную работу и развитие нестандартного мышления и креативности. Участие в игре позволит школьникам погрузиться в профессиональную среду специалистов в области наук о жизни и ознакомиться со спецификой их работы, что будет играть профориентационную роль. Мероприятие носит практико-ориентированный характер, и участники смогут развить навыки и умения, полезные как при бытовом взаимодействии с объектами живой природы, так и при их исследованиях.

3. Участники мероприятия

Городская командная игра «Био-квест 2016» является бесплатной и открытой. Она ориентирована на учащихся 7-11 классов средних школ, школ–интернатов, детских домов, учреждений дополнительного

образования. При желании в них могут принять участие граждане города Владивостока любых возрастных категорий.

4. Сроки и условия проведения мероприятий

Городская командная игра «Био-квест 2016» проводится во Владивостокском городском Дворце детского творчества (Океанский проспект, 43). Она состоится 9 апреля 2016 года и будет проходить с 11:00 до 16:00.

Регистрация команд проходит в день проведения мероприятия, с 10:00, в холле нижнего корпуса Владивостокского городского Дворца детского творчества. Желающие принять участие, но не имеющие своей команды, могут прийти самостоятельно – организаторы окажут содействие в поиске команды.

4.1 Условия участия

К участию приглашаются команды школьников по 3-5 человек. Учащимся необходимо иметь с собой фотоаппарат или камеру в телефоне (1 на команду). Форма одежды – повседневная (не парадная), обувь удобная. Для девочек предпочтительны брюки и обувь на низком каблуке, что связано с необходимостью активного перемещения в пространстве.

Игра «Био-Квест 2016» предполагает выполнение ряда интеллектуальных заданий, за каждое из которых команда будет получать игровые баллы. Скорость прохождения заданий не влияет на результат, поэтому команда может делать перерывы на свое усмотрение. Площадки квеста будут работать в течение 5 часов. Минимальное время, необходимое для прохождения игры, - 90 минут. При желании команда может выйти из игры в любой момент, после прохождения любого количества заданий. После выполнения всех заданий или выхода команды из игры участники получают призы в зависимости от количества набранных баллов.

5. Подведение итогов и награждение победителей

В командной игре «Био-квест 2016» команды-участники получают призы в зависимости от количества набранных баллов. Вне зависимости от набранных баллов, все участники получают грамоты.

Наиболее отличившиеся участники и команды получают приглашение на обучение в Малой академии морской биологии, а также сертификаты на прохождение летней городской практики МАМБ, на посещение музея ДВФУ и лабораторий биологического кластера Школы естественных наук ДВФУ и институтов Дальневосточного отделения Российской академии наук, на участие в научно-популярных семинарах и лекциях ведущих научных сотрудников в области наук о жизни.

7. Организаторы мероприятия

Подготовку и проведение осуществляет Малая академия морской биологии при поддержке ДВФУ, ИБМ ДВО РАН, БПИ ДВО РАН, БСИ ДВО РАН.

8. Жюри мероприятия

В работе жюри принимают участие сотрудники Института биологии моря, Малой академии морской биологии, студенты и преподаватели ДВФУ.

9. Финансирование мероприятия

Расходы по проведению конкурса несет Малая академия морской биологии.

Справки по телефону 8-924-241-43-16 или электронному адресу mamb4all@gmail.com (Петрова Екатерина Андреевна).